

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Pozvánka na seminář: „Smalltalk Jihlava '11“

termín: **středa 20. 4. 2011**

místo konání: [Vysoká škola polytechnická Jihlava](#) - zasedací místnost

Tolstého 16, 586 01 Jihlava

předběžný harmonogram:

středa 20. 4. 2011

- 09:00 – 12:00 přednášky
- 12:00 – 13:00 oběd
- 13:00 – 17:30 přednášky
- 17:30 – ??:?? večere + posezení, diskuse



Charakter akce

Smyslem této akce je vytvořit diskusní platformu pro debatu o směřování a využití Smalltalkem inspirovaných programovacích jazyků a platforem v současném světě informatiky a praktického softwarového inženýrství. Akce navazuje na [předchozí ročníky](#), které původně vznikly v rámci snahy o pravidelné setkávání českých a slovenských uživatelů Smalltalku (CSSUG)¹⁾.

motto letošního ročníku (citace z úvodní stránky ESUG '11²⁾):

„První GUI framework byl napsán ve Smalltalku³⁾. Smalltalk byl prvním průkopníkem high-performance garbage collection⁴⁾. První refaktoring vznikl ve Smalltalku⁵⁾⁶⁾⁷⁾⁸⁾⁹⁾¹⁰⁾¹¹⁾. Smalltalk stvořil eXtrémní Programování¹²⁾ - SUnit¹³⁾ předchůdce JUnit, NUnit, ... Smalltalk je základem webového frameworku Seaside¹⁴⁾. Smalltalk se nepochybně zapsal do dějin informatiky¹⁵⁾. Jaká je budoucnost Smalltalku?!“

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Programové sekce

Sekce 1 - Virtuální stroje (Ing. Jan Vraný, Ph.D.)

- **Ing. Jan Vraný, Ph.D.:** Running Java code inside Smalltalk – stx:libjava
- **Ing. Martin Hassman:** Prohlížeč jako virtuální stroj

Sekce 3 - Metamodelování a metaprogramování (Doc. Ing. Vojtěch Merunka, Ph.D.)

- **Ing. Jan Vraný, Ph.D.:** Beyond the #doesNotUnderstand: the Design and Implementation of Metaobject Protocols for Smalltalk
- **Doc. Ing. Vojtěch Merunka, Ph.D.:** MetaEDIT - metamodeling tool with Smalltalk backend

Sekce 4 - Jazyky pro intenzivní výpočty (Ing. Martin Hrubý, Ph.D.)

- **Ing. Martin Hrubý, Ph.D.:** GRASS Raster Library reimplementatation in C++

Sekce 5 - Modelování a simulační jazyky (Doc. Ing. Vladimír Janoušek, Ph.D.)

- **Doc. Ing. Vladimír Janoušek, Ph.D.:** Adaptive Systems and Simulation
- **Ing. Radek Kočí, Ph.D.:** System Design Using Petri Nets
- **Ing. Tomáš Richta:** MDA and Design Patterns - object model transformations

Sekce 6 - Workshop (Ing. Tomáš Richta)

- **Ing. Jan Vraný, Ph.D.:** tiny-java.c - simple VM with GC and ILC lookup optimization in 500 lines of a C code
- **Ing. Tomáš Richta:** Objects only website - Servlets & db4o

(změna programu vyhrazena)

Kontakty

Ing. Tomáš Richta – richta@vspj.cz



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- ¹⁾ <http://www.squeak.cz/Squeak/68>
- ²⁾ <http://www.esug.org/wiki/pier/Conferences/2011>
- ³⁾ Trygve M. H. Reenskaug. MVC. XEROX PARC 1978-79 <http://heim.ifi.uio.no/~trygver/themes/mvc/mvc-index.html>
- ⁴⁾ David Ungar. 1984. Generation Scavenging: A non-disruptive high performance storage reclamation algorithm. In Proceedings of the first ACM SIGSOFT/SIGPLAN software engineering symposium on Practical software development environments (SDE 1). ACM, New York, NY, USA, 157-167. DOI=10.1145/800020.808261 <http://doi.acm.org/10.1145/800020.808261>
- ⁵⁾ Don Roberts. Practical Analysis for Refactoring. PhD thesis. University of Illinois at Urbana Champaign, 1999.
- ⁶⁾ Don Roberts. The Design of a Refactoring Tool. Proceedings of ICAST '96.
- ⁷⁾ Don Roberts, John Brant, and Ralph Johnson. Why every Smalltalker Should use the Refactoring Browser. Smalltalk Report. 1996
- ⁸⁾ Don Roberts, John Brant, and Ralph Johnson. A Refactoring Tool for Smalltalk. Theory and Practice of Object Systems. V3 N4, October 1997.
- ⁹⁾ William F. Opdyke and Ralph E. Johnson. Creating Abstract Superclasses by Refactoring. ACM 1993 Computer Science Conference, Feb. 1993.
- ¹⁰⁾ William F. Opdyke and Ralph E. Johnson. Refactoring: An Aid in Designing Application Frameworks and Evolving Object-Oriented Systems. Proceedings of the Symposium on Object Oriented Programming Emphasizing Practical Applications September, 1990. ACM.
- ¹¹⁾ Ralph E. Johnson and William F. Opdyke. Refactoring and Aggregation. In Proceedings of ISOTAS '93: International Symposium on Object Techniques for Advanced Software, Nov. 1993.
- ¹²⁾ http://en.wikipedia.org/wiki/Extreme_Programming
- ¹³⁾ <http://en.wikipedia.org/wiki/SUnit>
- ¹⁴⁾ <http://www.seaside.st/>
- ¹⁵⁾ http://cs.wikipedia.org/wiki/D%C4%9Bjiny_informatiky